**Esercitazione di laboratorio TPSIT #2**

**Cards**

classe 4 G – a.s. 2016/2017

**Carta vincente**

Scrivere un’applicazione in linguaggio C/Linux (cards.c) che consenta, ad un processo padre (croupier) di far competere due processi figlio (giocatori) nel gioco dell’estrazione della carta più alta.

Il croupier deve far estrarre una carta per volta a ciascun giocatore, rispettando sempre lo stesso ordine di chiamata (giocatore 1, giocatore 2 ecc..).

In modo più specifico, il croupier dovrà invitare un giocatore alla volta ad estrarre una carta; solo quando il giocatore l’avrà estratta, potrà invitare il secondo giocatore .. e così via.

I giocatori dovranno:

* estrarre (casualmente) una carta (per volta), da un ipotetico mazzo che ne contiene 14
* comunicare sempre al croupier la carta estratta

Il gioco dovrà ripetersi indefinitamente sino alla pressione della combinazione dei tasti “CTRL-C” allorchè il processo padre :

* invita i giocatori a lasciare il tavolo da gioco ( terminandoli )
* chiuderà il banco da gioco ( terminando a sua volta )